

おいそ 体指だより N06

大磯町体育指導委員協議会
平成 21 年 9 月 1 日 発行

-スポーツで健康づくり- 体育指導委員 です

ユニカール (ニュースポーツ体験会) が行われました



6/20(土)国府小学校体育館
参加人数: 38 名



7/5(日)大磯小学校体育館
参加人数: 39 名

ユニカールは氷上のカーリングを陸上で楽しもうと考案され、良く滑るスライドカーペットの上を 3Kg のストーンを滑らせて 10メートル先のサークルの中心に近づけることを競う競技です。

作戦: いかにして相手のストーン(攻撃)から味方のストーンをガードするか……とか

技術: センターに近い相手のストーンをはじき飛ばして味方のストーンや自分のストーンを近づけるか……とか

チームワーク: 一人目、二人目、三人目 のそれぞれの役割分担と協力で相手の作戦を撃破するか……とか

うまさだけでなく頭脳プレーが楽しめます。

思ったとおりに行かない難しさや作戦とおりに行ったときのよろこびはユニカールの最大の魅力でしょうか。

体指では 11 月にもユニカール体験会を予定しています。(広報にてご案内します) 請う、ご期待!!

これからの主な行事予定

- 9月 三町(二宮町・中井町・大磯町)交流会
- 10月 OISO チャレンジフェスティバル 2009
- 10月 第 19 回ファミリーグラウンドゴルフ大会
- 11月 2009 湘南国際マラソン
- 11月 ニュースポーツ体験会《ユニカール》
- 1月 第 56 回大磯一周駅伝大会
- 2月 「かながわ駅伝」競走大会

お問い合わせは

大磯町体育指導委員協議会
事務局(大磯町スポーツ健康課内)

☎61-4100 内線324

本年度の体指委員です。

ご要望は下記、各地区の体指委員まで
お気軽にどうぞ

村 上	二 宮	杉 山	仲 川	伴 紀	守 屋	山 本	曾 由	関 野	奥 野	松 本	安 藤	小 林	池 田	小 埜	内 海	二 宮	仲 川
健 子	加 寿	裕 子	伸 行	紀 子	正 三	勝 己	由 夫	行 正	美 枝	礼 子	憲 和	千 代	明 美	健 次	徳 之	強 志	三 郎
新 台	新 月	新 茶	(西 小	(南 下	(黒 岩	(高 麗	(石 神	(山 明	(国 府	(馬 新	(月 場	(月 京	(生 京	(中 沢	(国 丸	(西 新	(小 磯
町	京	町	西	町	岩	台	町	町	町	宿	場	京	京	沢	丸	宿	西

UNICURL ユニカール・ルール解説(その1)

- (その1) (ゲーム法) (得点の計算法)
- (その2) (投球方法) (基本技術)
- (その3) (作戦) (展開のパターン)

■ゲーム法

200年以上の歴史を持つカーリング譲りのルールは、シンプルながらも奥が深く、チームワーク、作戦、そしてそれを実現するための技術という3つの要素が全て要求されます。

- ▼1チーム3人、2チーム6人で試合を行います。
- ▼先攻、後攻は初回のみコイントスなどで決め、2回目以後は前回に得点をあげたチームから始めます。前回は同点であった場合、先攻、後攻の順序は前回と変わりません。
- ▼先攻チームプレイヤーから、スタートラインに立ちストーンを投げます。
- ▼6ゲーム行い、その総得点を競います。

無効となるプレイ

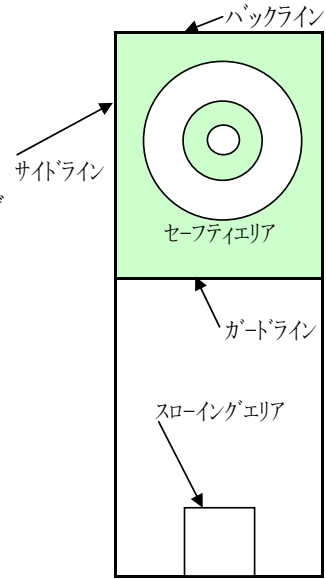
- ▼ストーンを投げる際に足がスローイングエリアのラインを踏んだり、越えてしまった場合は失格となります。
- ▼投げたストーンが転がっている状態でガードラインを越えた場合、セーフティエリアにそのストーンが止っても失格となります。
- ▼ガードラインを完全に越えていないストーンは失格となります。但し他のストーンにあたってガードライン上に止ったストーンは有効です。
- ▼バックライン、サイドラインから完全に外れたストーンは失格となります。
- ▼有効エリア内にあり且つサークルに触れていない先攻の第一投目ストーンを後攻の第一投目ストーンがあてて有効エリア外にはじき出した場合、後攻の第一投目ストーンが失格となり直ちに取除かれ、先攻の第一投目ストーンは元の位置に戻されます。
- ▼他のストーンに乗り上げてしまったり、横転してしまったりしたストーンは無条件で失格となり、直ちに取除かれます。

無効となった石の処罰

- ▼ストーンが無効となったときは、直ちに取除きます。無効となったストーンによって移動させられたストーンは、元の位置にもどします。
- ▼石の元の位置が明確にできないときは、アドバンテージルールを採用します。つまり、無効となったストーンによって移動させられた石のチームは、そのままの状態ゲームを続行するか、その回を無効にしてやり直すか、どちらかを選ぶことができます。

■得点の計算法

- ▽試合の勝敗は6回の合計得点によって決められます。
- ▽センターサークルに一番近いストーンに1ポイントが与えられます。また同チームのストーンがセンターサークルから1番、2番に位置したときは2ポイント、同じく1番、2番そして3番を占めたときは3ポイントが与えられます。従って1回における得点は通常1-0、2-0、または3-0で終了します。
- ▽両チームのセンターサークルに一番近いストーンがセンターサークルから等距離であった場合は引き分けとなり、その回は0-0となります。また両チームのいずれのストーンとも、サークルに触れていない場合も引き分けとなります。



A対B:2-0	A対B:1-0	A対B:0-0	A対B:0-0	A対B:1-0	A対B:3-0
▼センターサークルに1番近いストーンはA、2番目もA、3番目はBなので、Aチームの2ポイント、Bチームの0ポイントとなります。	▼センターサークルに1番近いストーンはA、2番目もA、3番目はBですが、Aはサークルに触れていないので、A1のみがカウントされ、Aチームの1ポイント、Bチームの0ポイントとなります。	▼両チームのストーンともサークルに触れていないので、0-0となります。	▼A1とB1がセンターサークルから等距離なので、0-0となります。	▼A2よりもB1の方がサークルの中心に近いのでAチームの2ポイントとはならず1-0となります。	▼Aチームのストーンが3個ともB1よりも中心に近いので3-0となります。