

まちのこえへの回答 No.3 (スケートパーク整備に係る検討について)

担当主管課：都市計画課 (内線 239)

要望等内容

大磯港公園に設置が予定されているスケートパーク構想は近隣住民に知らされないまま造られようとしています。「いそっこ遊び場をつくる会」のアンケート収集も近隣住民の意見ではなく、子供達の為という理由で単なるスケートボード場を造ることのアンケートで、当然騒音、防犯等全く考えていないアンケートだと思います。

「設置の要望」(署名1,754名) 令和3年10月20日 前町長中崎氏との話し合いでスケートボード場を作るとは賛同されたようですが、内容が杜撰でスケートパーク設置ありきのアンケートです。設置の要望の署名1,754名の内約800名が大磯町に住んでいる人のようです。しかし港公園近所の人たちの意見は入っていないはずで、何故なら大磯市でのアンケート収集だと聞きました。当然自分たちには関係ない人の意見ですので賛成が多いのは当然です。スケートパークが出来ることにより港公園近隣住民は苦しみが増えることとなります。西湘バイパスの車の走行音、砂利運搬船の重低音のエンジン音(特に第二十一東海丸)、巻き上げのキーという機械音、舞い上がる砂の被害。夏には「ポートハウスてるがさき」前では暴走族のドリフト走行、早朝からの釣り客のキャリーバックを引きずるガラガラ音、深夜、海岸での花火、照ヶ崎海岸、北浜海岸でのバーベキューの匂い等様々の問題があります。西湘バイパスの外側(海側)なので音は聞こえないであろうとの思い込みで計画を進めてはなりません。港に下りる西湘バイパスはガード下が空洞になっているため、そこで音が増幅し、そこから住宅街に音が拡散することになります(トンネル効果)。空洞になっていない大磯町役場の裏(海岸)、北浜海岸のサーフィンをする人の場所、運動公園内等被害の少ない場所を考えて設置していただきたい。スケートボードの走行音を聞いたことがありますか?走行音が一日中聞かされたらお年寄りに限らず近隣住民は苦しめられることとなります。又、8月頃ネットにてアンケートを都市計画課は計画しているようですが、全く納得できません。なぜならお年寄りの多い地区はスマホでのアンケート調査はお年寄りが慣れていないため、アンケートに答えることが出来ません。港公園に設置させるための手段としての方法としか考えられません。先日、「港公園ありきのスケートボード場の設置ですか」と質問したところ、いろいろ意見を聞いてとのことですが、運動公園はダメ!残った場所は港公園だろうと想像できます。なぜなら大磯町の持ち物である港公園の土地の為、安価で設置す

回答

日頃より町政につきまして御理解、御協力いただきありがとうございます。いただきました御意見につきまして回答いたします。スケートパークの整備につきましては、現在、設置場所の選定を含めて検討中の段階であるため、港公園にてスケートパークの整備を行う事が決定しているものではございません。

スケートパークの整備にあたりましては、近隣住民の皆様の御理解と合意を第一に進めていく必要があると考えており、先日、南下町の皆様と意見交換をさせていただきました。

また、施設整備費用だけでなく、施設整備後の経費面や管理運営上の課題等についても十分に精査する必要があることから、いただきました御意見を参考にした上で慎重に検討をしております。

この度は、貴重な御意見をいただきありがとうございました。

※本件に関する主管課は、次のとおりです。

都市計画課 都市計画係 (内線 239) です。

ることができるからです。大磯町の為に、県、国土交通省等と交渉して、日本最古の海水浴場の活用を是非考えていただきたい。北浜西湘バイパスガード下の駐車場化、避難タワーの活用、お茶屋の活性化、サーフィン、スケボー（大磯高校部活動に）、左義長等北浜海岸は宝の山だと思えます。是非、港公園のスケボー設置ありきの案は別の場所に設置を要望します。又、スケートパーク予定地は「ポートハウスてるがさき」の裏側に位置し、外部から見えにくい構造であり、防犯の面でも問題ありきです。議員の中には、実態がわからず賛成している人もいますが、十分吟味していただきたい。「決まったものは変えられない」の発想は変えなければならぬと思います。「いそっこ遊び場をつくる会」は現在は活動していないようですが、本当に港公園にスケートパークを作って何も問題が起きないと思っているのですか？設置場所については全国各地で騒音、治安の問題が起っています。大磯町でも問題が起こってからでは遅いので設置場所には熟慮していただきたい。港公園は適してはいないと思っています。運動公園が最適かと思えます。是非、関係機関と交渉してください。

まちのこえ受付日：R5.7.3

掲示日：R5.7.19